

科目	ゼミナール I (K)	担当	黄 平国	履修学年	3年
時間数	90分×時限×16回(週1回)	履修区分	必修	単位数	2単位

【授業目標・到達目標】

本ゼミは、人間の五感のうち、主に視覚・聴覚・触(力)覚・嗅覚に関するメディアの通信を研究対象とする。そして、これらの感覚メディアを扱い、教育、ビジネス(遠隔ビデオ会議、レストラン、通販)、ゲームなどの分野へ応用できる新しいシステム(アプリケーション)を構築し、高品質なマルチメディア通信システムを提供することを目標とする。本ゼミによって、問題の発見、解決能力、プレゼンテーション能力を養成し、情報ネットワークシステムの開発能力を身につける。

ゼミナールIを通して、ネットワークの基本構造、通信プロトコルに関する知識を習得し、プログラム言語の能力を身に付ける。

【履修注意】

ゼミナールは基本的に学生が主体的に運営する。ゼミナールの一員であることを意識しながら、互いにコミュニケーションを積極的に取ることが重要である。

【評価方法】

発表の内容・レポート:70%、出席・受講姿勢:30%

【試験について】

試験は実施しない。

再試験対象者の条件:再試験は行わない。

【予習・復習】

予め決められた研究テーマや調査テーマの関連資料を調べ、予習しておくこと。講義後もディスカッションの結果や質問などを参考にし、発表内容の復習、修正を行い、理解を深めること。

【教科書】

購入教科書なし。講義資料をWebで配信またはプリントを配布する。

【参考書】

テーマに関連する参考書をその都度紹介する。

【その他の注意事項】

【授業計画・内容】

回数	項目	内容
1	オリエンテーション	ゼミナールの概要・注意事項、自己紹介
2	ネットワーク基礎	ネットワークの基本構造、プロトコルなど 輪講
3	ネットワーク基礎	ネットワークの基本構造、プロトコルなど 輪講
4	ネットワーク基礎	ネットワークの基本構造、プロトコルなど 輪講
5	ネットワーク基礎	ネットワークの基本構造、プロトコルなど 輪講
6	ネットワーク基礎	ネットワークの基本構造、プロトコルなど 輪講
7	ネットワーク基礎	ネットワークの基本構造、プロトコルなど 輪講
8	ネットワーク基礎	ネットワークの基本構造、プロトコルなど 輪講
9	プログラム言語	C++言語などプログラミング言語の学習・演習
10	プログラム言語	C++言語などプログラミング言語の学習・演習
11	プログラム言語	C++言語などプログラミング言語の学習・演習
12	プログラム言語	C++言語などプログラミング言語の学習・演習
13	ゲームの作成	グループに分け、オンライン小ゲームの作成
14	ゲームの作成	グループに分け、オンライン小ゲームの作成
15	ゲームの作成	グループに分け、オンライン小ゲームの作成
16	まとめ	作成したオンライン小ゲームの発表、 全体のまとめ、今後の計画